



# Technical Handbook

## Cabang Olahraga Sepaktakraw



**Porprov XI Kalimantan Selatan 2022**



#### 4. Nomor yang dipertandingkan :

- 4.1. Tim Putera  
Atlet maksimal 12 orang, minimal 9 orang
- 4.2. Tim Double Event Putera  
Atlet Maksimal 9 orang, minimal 6 orang
- 4.3. Regu Putera  
Atlet Maksimal 5 orang, minimal 3 orang
- 4.4. Double Event Putera  
Atlet Maksimal 3 orang, minimal 2 orang
- 4.5. Qouadrant Putera  
Atlet Maksimal 6 orang, minimal 4 orang
- 4.6. Tim Puteri  
Atlet maksimal 12 orang, minimal 9 orang
- 4.7. Tim Double Event Puteri  
Atlet Maksimal 9 orang, minimal 6 orang
- 4.8. Regu Puteri  
Atlet Maksimal 5 orang, minimal 3 orang
- 4.9. Double Event Putera  
Atlet Maksimal 3 orang, minimal 2 orang
- 4.10. Qouadrant Puteri  
Atlet Maksimal 6 orang, minimal 4 orang

**Peserta untuk Nomor Qouadrant baik putera maupun puteri setelah memperoleh Wilcard yang ditentukan/ditetapkan Panitia Pertandingan**

#### 5. Jumlah Medali

	Emas	Perak	Perunggu
5.1. Tim Putera 12 atlet dan 1 Pelatih	13	13	26
5.2. Tim Double Event Putera 9 atlet dan 1 Pelatih	10	10	20
5.3. Regu Putera 5 atlet dan 1 Pelatih	6	6	12
5.4. Double Event Putera 3 atlet dan 1 Pelatih	4	4	8
5.5. Qouadrant Putera 6 atlet dan 1 Pelatih	7	7	14
5.6. Tim Puteri 12 atlet dan 1 Pelatih	13	13	26
5.7. Tim Double Event Puteri 9 atlet dan 1 Pelatih	10	10	20
5.8. Regu Puteri 5 atlet dan 1 Pelatih	6	6	12
5.9. Double Event Putera 3 atlet dan 1 Pelatih	4	4	8
5.10. Qouadrant Puteri 6 atlet dan 1 Pelatih	7	7	14
Jumlah Medali yang diperlukan :	<b>80</b>	<b>80</b>	<b>160</b>

### III. KETENTUAN KHUSUS

#### 1. Tata Cara Pertandingan

- 1.1. **Peraturan** permainan yang dipakai adalah peraturan yang dikeluarkan atau disahkan oleh PB PSTI dengan mengacu pada ketentuan peraturan ASTAF (Asian Sepaktakraw Faderation) dan ISTAF (International Sepaktakraw Federation)
- 1.2. Sistem Pertandingan dilangsungkan/dilaksanakan dengan dua tahap, yakni tahap pertama dengan menggunakan sistem setengah kompetisi yang dibagi dalam pool (setiap pool keluar 2 regu, yakni juara I & II untuk mengikuti tahap berikutnya), sedangkan tahap kedua dengan Sistem Gugur.
- 1.3. Untuk menentukan Juara Pool dilihat dari jumlah nilai terbanyak, yakni Menang = 2  
Kalah = 0  
Bila nilai sama ditentukan dengan kemenangan set, bila masih sama ditentukan dengan kemenangan poin/angka, dan bila masih sama juga maka ditentukan dengan melihat siapa yang menang saat kedua Regu bertanding.
- 1.4. Setiap Regu siap main untuk bertanding lebih dari sekali dalam sehari
- 1.5. Manager Team/Official wajib melaporkan pemainnya yang akan bertanding kepada Panpel/Official Referee dengan mengambil dan mengisi formulir daftar pemain, selambat-lambatnya 15 menit sebelum pertandingan dimulai.
- 1.6. Daftar pemain disusun dengan aturan : - Tekong - Apit Kanan - Apit Kiri - Cadangan.
- 1.7. Pemain yang sudah memperkuat salah satu regu tidak diperkenankan memperkuat regu yang lain, walaupun hanya sebagai pemain cadangan.

#### 2. Walk Over

Bila mana ada Regu yang "Walk Over" / meninggalkan lapangan pertandingan dengan tidak mau meneruskan permainan, maka dinyatakan kalah dan lawannya memperoleh kemenangan dengan nilai 2.

#### 3. Penugasan Wasit

- 3.1. Wasit yang dipanggil untuk memimpin pertandingan adalah Wasit Nasional dan Wasit Daerah.
- 3.2. Panpel dengan bantuan koordinator Pertandingan/Ketua Wasit mengatur penugasan pelaksanaan pertandingan dan membagi tugas Wasit dan penjaga garis serta petugas lainnya yang terdaftar.
- 3.3. Setiap pertandingan dipimpin oleh 3 orang wasit, 2 orang penjaga garis, dan 1 orang scoring board, di setiap lapangan.
- 3.4. Setiap pertandingan diawasi oleh Dewan Hakim.

#### 4. Kaostum/Pakaian

- 4.1. Setiap pemain memakai kaostum daerahnya masing-masing dan bernomor punggung tetap.
- 4.2. Nomor punggung tingginya kurang lebih 19 cm dan nomor dada disebelah kiri tingginya kurang lebih 10 cm. (d disesuaikan/wajib ber nomor punggung).
- 4.3. Para peserta diwajibkan memakai pakaian yang bersih dan sopan dengan bahan yang tidak tembus pandang/tidak transparan, sekalipun dalam keadaan basah.
- 4.4. Para peserta wajib memakai sepatu olahraga.

#### 5. Perlengkapan/Peralatan Pertandingan :

- 5.1. Perlengkapan / peralatan pertandingan disediakan Panitia.
- 5.2. Perlengkapan / peralatan pemain disediakan oleh peserta.
- 5.3. Bola pemanasan disediakan sendiri oleh peserta.
- 5.4. Bola yang dipergunakan untuk pertandingan adalah bola sentetis/plastik.
- 5.5. Lapangan yang digunakan indoor dan semi indoor yang disesuaikan dengan kondisi setempat.

6. Ketentuan Sebelum, Selama dan Sesudah Pertandingan :
  - 6.1 30 (tiga puluh) menit sebelum pertandingan dimulai, pemain yang akan bertanding (sesuai jadwal) harus sudah berada di tempat pertandingan dan melakukan pemanasan serta mengisi blanko susunan pemain (disediakan panitia) untuk diserahkan kembali kepada panitia. Susunan pemain tidak boleh dirubah/ditambah setelah susunan daftar pemain diserahkan kepada panitia.
  - 6.2. Perubahan susunan pemain diperkenankan untuk pertandingan melawan regu yang lain (cadangan dapat menjadi pemain utama)
  - 6.3. Apabila suatu regu tidak hadir pada waktu yang telah ditetapkan (sesuai jadwal) dan sudah ditunggu serta dipanggil sebanyak 3 (tiga) kali dalam waktu 10 menit tidak hadir juga, maka Regu tersebut dinyatakan mengundurkan diri dan kalah WO.
  - 6.4. Tim/Regu/Double/Quadrant/yang tidak lengkap (seperti Tim kurang dari 9 orang, Tim Double Event kurang dari 6 orang, Regu kurang dari 3 orang, , Double Event kurang dari 2 orang, dan Quadrant kurang dari 4 orang ) dinyatakan kalah.
  - 6.5. Pergantian pemain saat pertandingan berlangsung dapat dilakukan atas permintaan Manager Team/Official dengan mengisi blanko pergantian pemain (disediakan panitia) yang diajukan kepada Ketua Wasit.
  - 6.6. Apabila suatu pertandingan terhalang karena keadaan yang luar biasa sehingga pertandingan tidak dapat diteruskan, maka pertandingan dapat ditunda sampai keadaan mengizinkan. Adapun kedudukan set / angka dalam penundaan lebih dari 2 (dua) jam :
    - Set yang telah selesai tetap berlaku.
    - Set yang sedang berlangsung dilanjutkan, dengan angka kembali ke 0.
  - 6.7. Apabila seseorang pemain berbuat sesuatu tindakan sehingga menimbulkan terhalang / terganggunya jalan pertandingan, maka wasit dapat memberikan peringatan pertama dengan memberikan kartu kuning. Apabila pemain tersebut kembali membuat sesuatu tindakan yang dapat menimbulkan terhalang / terganggunya jalan pertandingan, maka wasit dapat langsung mengeluarkan pemain tersebut dengan memberikan kartu merah. Dan pemain yang bersangkutan tidak diperkenankan lagi bermain sampai event ini selesai.
7. Protes
  - 7.1. Protes yang menyangkut keabsahan peserta/pemain harus diselesaikan sebelum pertandingan dimulai dan diselesaikan melalui panitia keabsahan peserta, pertandingan dilanjutkan dengan nomor urut berikutnya.
  - 7.2. Protes yang menyangkut suatu proses sampai pada hasil pertandingan dapat diajukan paling lambat dalam waktu 30 (tiga puluh) menit setelah hasil pertandingan diumumkan secara resmi oleh Panitia Pelaksana Pertandingan.
  - 7.3. Protes dapat diajukan kemeja panitia atau melalui Ketua Wasit secara tertulis dengan disertai bukti-bukti yang kongkrit yang dilanjutkan kepada Dewan Hakim untuk diproses.
  - 7.4. Besarnya uang protes Rp. 500.000,- (lima ratus ribu rupiah) dan menjadi hak Panitia.

#### **IV. LAIN-LAIN**

1. Dewan Hakim  
Dewan Hakim dibentuk dan ditunjuk oleh Pengprov.PSTI Kalsel, yakni terdiri dari : Koordinator Pertandingan (Ketua Panpel), Technical Delegate, Ketua Wasit, dan 2 orang Manager/Official Team sebagai anggota.

2. Upacara Penghormatan Pemenang Pemenang/juara I s.d. III akan dipanggil untuk mengikuti pelaksanaan upacara penghormatan pemenang dengan memakai seragam kontingen.
3. PORPROV XI/2022 Kalsel di Kab.HSS ini, untuk Cabor Sepaktakraw merupakan seleksi tahap pertama untuk pemilihan atlet Sepaktakraw Kalsel untuk mengikuti Kejurnas, dan Pra PON 2023.
4. Penutup  
Hal-hal lain yang belum tercantum dalam peraturan ini akan ditentukan pada acara pertemuan teknik.

Demikian untuk diketahui dan dipedomani sebagaimana mestinya.

Banjarmasin, September 2022  
TECHNICAL DELEGATE,  
ttd

H. ZUL AZHAR, S.Pd

**DISETUJUI DAN DISEPAKATI OLEH SELURUH PESERTA :**

NO	NAMA	UTUSAN	TANDA TANGAN
1.		Banjarmasin	1.
2.		Tanah Bumbu	2.
3.		Banjar	3.
4.		Tapin	4.
5.		HSS	5.
6.		Kotabaru	6.
7.		HSU	7.
8.		Tanaha Laut	8.
9.		HST	9.
10.		Tabalong	10.
11.		Balangan	11.
12.		Banjarbaru	12.
13.		Batola	13.