



Technical Handbook

Cabang Olahraga Bridge



Peraturan Pertandingan Cabor Bridge Kejuaraan Porprov XI Kab. HSS – Kalsel Kandangan, 5 – 11 November 2022

PERATURAN UMUM

Peraturan Yang Wajib Ditaati Oleh Peserta:

1. Wajib memakai sepatu (Sepatu sandal) di lingkungan Pertandingan.
2. Pelanggaran terhadap ketentuan diatas akan langsung dipotong 10% dari Top atau 1 VP untuk Pairs atau Team.
3. Handphone boleh dibawa tapi dilarang untuk dihidupkan. Menerima telepon atau membaca SMS, WA saat sedang dalam Pertandingan, jika ketahuan akan dipotong 10% dari Top atau 1 VP untuk Pairs atau Team.
4. Bagi yg wajib menghidupkan telepon krn profesi atau lainnya wajib minta ijin kpd TD untuk tdk mematikan hp tapi silent aja dan ketika menerima telpon wajib minta ijin.
5. Pemain diminta untuk tidak menatap pasangan mereka selama berlangsungnya permainan. Hal ini untuk menghindari kemungkinan komunikasi yang tidak etis.
6. Untuk menghemat waktu dan juga menjaga kesopanan, maka pemain selama pertandingan untuk menghindari diskusi dengan pasangan atau argumen dengan lawan. Di kasus sengketa, jalan yang tepat untuk pemain adalah memanggil Turnamen Direktur.
7. Membandingkan skor ataupun berdiskusi tentang papan yang telah dimainkan selama sesi masih berlangsung dilarang. Pasangan yang melanggar dapat dikenakan penalti Prosedural.
8. Dilarang melakukan psychic bids.
9. Batas waktu untuk menyelesaikan permainan adalah sebagai berikut :
 - 1 papan : 7.5 menit.
 - 2 papan : 15 menit; dst.
10. Kejuaraan Bridge Porprov XI Kab. HSS 2022 Kalsel ini memegang Peraturan WBF International Code Laws of Duplicate Contract Bridge–2017.

PERATURAN KHUSUS

1. KATEGORI BEREGU PUTRA, PUTRI DAN CAMPURAN

- a. Pertandingan dilaksanakan dalam tiga babak, yaitu Babak Penyisihan, Semi Final dan Final.
- b. Babak Penyisihan
Peserta akan bertanding menggunakan Sistem Round Robin sebanyak 7 Ronde, Jumlah board yang dimainkan dalam Sesi Penyisihan sebanyak 10 board. Nomor Tim akan dilakukan dengan undian terpimpin, saat Technical Meeting. Pada Babak Semifinal dan Final, peserta akan membawa nilai Carry Over. Aturan Carry Over sebagai berikut:
 - Peringkat di Atas Menang 55% imp Direct match, Maksimum 4.5 imp,
 - Peringkat di Bawah Menang 33% imp Direct match, Maksimum 4.5 imp,
 - Jika hasil Direct match Seri/Draw, maka Peringkat di Atas akan mendapat 0,5 imp.
 - Maksimum IMP CO adalah Setengah Jumlah Board yang dimainkan Plus 0,5 imp.
- c. Babak Semi Final
Pertandingan memainkan 16 board, dimana pada 8 board dilakukan Tukar Lawan, dimana Posisi Tamu berpindah tempat dengan skema pertandingan sebagai berikut:
 - M1. Ranking 1 vs Ranking 4
 - M2. Ranking 2 vs Ranking 3
- d. Babak Final
Pertandingan memainkan 16 board, dimana pada 8 board dilakukan Tukar Lawan, dimana Posisi Tamu berpindah tempat, dengan skema pertandingan sebagai berikut:
 - Pemenang M1 vs Pemenang M2, memperebutkan Juara 1 dan Runner Up.
 - Sedangkan Dua Tim yang kalah di pertandingan M1 dan M2, akan menjadi Juara 3 Bersama.

2. KATEGORI PASANGAN DAN BUTTLER PUTRA, PUTRI DAN CAMPURAN

Babak Pertandingan Pairs (Pasangan)

1. Babak Pairs akan memainkan 2 (dua) Babak dan hasil akhir adalah Akumulasi nilai 2 babak, dimana Pertandingan akan memakai system Howell.
2. Sistem penilaian menggunakan Match Point (Top Bottom).
3. Babak 1 dan 2 akan memainkan Movement Full Howell dengan Papan yang akan dimainkan sebanyak 22 Papan/Board.

4. Hasil Akhir Ranking adalah Akumulasi nilai 2 Babak.

Jika ada 2 (dua) pasangan atau lebih memiliki nilai yang sama, maka ketentuan ranking ditentukan sebagai berikut:

4.1. Pasangan yang menang dalam head to head akan mendapat Rank lebih tinggi, jika masih sama:

4.2. Pasangan yang mendapatkan nilai Top Mutlak (100) yang lebih banyak akan mendapat Rank yang lebih tinggi, jika masih sama:

4.3. Pasangan yang mendapatkan nilai Bottom Mutlak (0) yang lebih sedikit akan mendapat Rank yang lebih tinggi, jika masih sama:

4.4. Pemenang akan Diundi.

5. Hasil Buttlar dari Pasangan Putra, Putri dan Campuran akan di Hitung dan di Ranking.

6. Hasil Akhir dari Pasangan dan Buttlar yaitu Juara 1, Juara 2 dan Juara 3 Bersama.

PERATURAN TAMBAHAN

1. Bidding Box akan digunakan di setiap meja

2. Hukuman – Hukuman

2.1. Dalam pertandingan Pairs terlambat mulai didenda sebagai berikut:

a. Terlambat 0+ –5 menit : Peringatan;

b. Terlambat 5+ –10 menit : 10% dari Top satu papan yang dimainkan / 1 VP untuk Swiss Pair atau Team/Beregu,

c. Terlambat 10+ –15 menit : 20% dari Top satu papan yang dimainkan / 2 VP untuk Team/Beregu dan WO untuk Pasangan/Pairs.

d. Jika keterlambatan melebihi 20 menit pada Pertandingan Beregu, maka Regu tersebut dianggap WO pada ronde yang bersangkutan dan mendapat 0%, dan lawannya mendapat 12 VP.

2.2. Bermain Lambat (Slow Play)

Batas waktu untuk suatu ronde dihitung mulai dari permainan ronde tersebut dimulai oleh TD. Jika permainan belum selesai sesuai batas waktu yang ditentukan, maka Board Akhir tidak perlu dimainkan dan akan ditarik segera oleh TD.

Untuk Pertandingan Beregu, maka Board/Papan yang tidak dimainkan akan diberi Nilai Draw atau tidak dihitung. Tapi Pemain yang bermain Lambat akan dikenakan Penalty Prosedural 2 VP per board yang tidak dimainkan.

Sedangkan untuk Pasangan/Pairs yang lambat akan dikenakan hukuman Penalty Prosedural sebesar 2 VP per Board/Papan.

3. Setiap peserta dapat melakukan Review terhadap keputusan Pimpinan Pertandingan. Pemberitahuan tentang keinginan Review disampaikan kepada Pemimpin Pertandingan dengan membayar Rp. 250,000,- (Dua Ratus Lima Puluh Ribu).

4. Tawaran Psychic Tawaran psychic dan Sistem penawaran artificial yang rumit, tidak diizinkan digunakan pada semua nomor pertandingan di Kejuaraan Porseni 2022, Kalsel.

5. Hukuman

a. Hukuman penalti VP, dilakukan dengan mengurangi total VP dari Tim yang dikenakan hukuman. Hukuman ini tidak berakibat pada direct match untuk prosedur tie breaking, tetapi mempengaruhi peringkat Tim dan carry over.

b. Hukuman penalti imp akan dikurangi dari skor yang didapat oleh Tim yang dikenakan hukuman pada sesi yang dimaksud, sebelum dikonversikan ke VP. Pengurangan imp tidak menambah imp Tim lawannya, kecuali pada babak play off.

6. Ketentuan Walk Over

Regu yang dinyatakan W.O mendapat 0 VP dan lawannya mendapat VP dari pilihan terbaik sbb :

a. Rata-rata VP dari total VP seluruh putaran round robin diluar bye (pecahan dibulatkan) tanpa imp.

b. Hasil dari 20 dikurangi rata-rata VP lawannya dari total VP seluruh putaran diluar bye (nilai pecahan lebih dulu dihapus), dengan maksimum 15 VP, tanpa imp.

c. Mendapat 18 VP

d. Bila pada pertandingan pasangan, ada pasangan yang tidak dapat melanjutkan pertandingan di sesi sedang berjalan, maka untuk setiap papan belum sempat dimainkan, lawan-lawannya mendapat adjusted score 60%.

7. Diskualifikasi

a. Tim yang melakukan w.o lebih dari satu kali didiskualifikasi. Dalam pertandingan round robin berlaku ketentuan sebagai berikut:

1. Jika Tim tersebut telah memainkan minimal separuh dari jumlah sesi diluar bye (angka pecahan dihapus), maka semua skor yang diperoleh lawan-lawan sebelumnya tetap berlaku dan bagi Tim yang belum berhadapan dengannya mendapat skor menang w.o (pasal 13)

2. Jika Tim tersebut belum memainkan minimal separuh dari jumlah sesi diluar bye, maka semua skor yang diperoleh lawannya dihapus dan semua Tim yang sudah atau belum berhadapan dengannya dianggap bye.

b. Tim atau Pasangan yang melakukan hal-hal tersebut di bawah ini dikenakan diskualifikasi dan tidak diijinkan mengikuti semua nomor pertandingan yang sedang atau akan diikutinya.

1. Melakukan w.o lebih dari satu kali tanpa dapat memberikan alasan yang dapat dipertanggung jawabkan.

2. Mengganti atau merubah skor.

3. Mengatur skor.

4. Memberikan kemenangan kepada lawan dengan sengaja (tidak sah). Dalam pertandingan pasangan skor tersebut dibatalkan atau diganti adjusted score. Pada pertandingan Beregu, papan tersebut dianggap tidak ada dan dikenakan penalti 2VP untuk setiap papan.

c. Selain didiskualifikasi, Tim atau pemain yang dimaksud pada butir b1, 2, 3 dan 4, akan dilaporkan ke Pengprov Gabsi Kalsel untuk dikenakan tindakan lebih lanjut.

8. Ketentuan Lainnya.

1. Pada pertandingan beregu, skor yang telah ditanda tangani kedua Kapten, harus segera disampaikan kepada TD oleh Tim yang menang.

2. Pada pertandingan pasangan, pasangan yang duduk utara-selatan bertanggung jawab untuk menyerahkan pick-up skor kepada staf TD.

3. Hal-hal yang belum tercantum pada peraturan ini, dapat ditambahkan oleh TD setelah berkonsultasi dengan Panitia Penyelenggara, dengan terlebih dahulu mengumumkannya kepada seluruh peserta.

Banjarmasin, November 2022

PANITIA PENYELENGGARA
PANITIA PELAKSANA